

Engenharia de Software II

Exercícios sobre Caso de Uso

1. O que é a UML?
2. Qual o objetivo do Caso de Uso? Em que fase do processo de desenvolvimento é criado esse diagrama? E, para quem é apresentado?
3. Faça o Caso de Uso resumido de um sistema de Controle Bancário
4. Em um sistema de blog deve:
 - Permitir a criação de blogs
 - Permitir a utilização de blogs
 - Qualquer usuário pode ler conteúdos
 - Somente o dono do blog pode criar notas(um post)
 - Qualquer usuário pode criar comentários. Para criar um comentário o usuário precisa ler as notas(ou posts)
 - Somente o dono do blog pode remover conteúdos. Para remover um conteúdo ele precisará ler o conteúdo. Caso ele remova um comentário, o autor do comentário deve ser notificado por email.

A partir desse cenário faça o Diagrama de Caso de Uso e suas narrativas

5. Em sala de aula, foi visto um diagrama de Caso de Uso e as descrições de um sistema de Farmácia. Complemente esse diagrama, a partir das seguintes informações:
 - a. O gerente de uma farmácia é responsável por controlar os dados dos usuários do sistema e por conceder descontos superior a 5% do valor do produto ou da compra.
 - b. Sempre ao realizar uma venda que o pagamento seja feito com um cheque, é necessário consultar a situação do cliente no SERASA e SPC.
6. Modele o Caso de Uso de um sistema de biblioteca, tendo como base o funcionamento da biblioteca da Fatec Indaiatuba